

Villkor för deltagande i VM-kvalet 2020

Alla deltagare i svenska IESF-kvalet 2020 förväntas ha läst och förstått villkoren i detta dokument innan de spelar sin första match i kvalet.

Deltagande

Alla deltagare måste vara svenska medborgare.

Alla deltagare måste inneha en licens från E-sportförbundet SESF. En sådan licens kan skaffas gratis på <https://licens.sesf.se>

Deltagare i DOTA2 måste ha fyllt 16 år.

Deltagare i Tekken 7 måste ha fyllt 16 år.

Deltagare i Pro Evolution Soccer måste ha fyllt 15 år.

Sponsorer och marknadsföring

Spelare i kvalen får marknadsföra sina sponsorer under kvalen förutsatt att dessa inte är verksamma inom följande områden:

- Alkohol
- Tobak
- Pornografi
- Vapenindustrin

Spelare får inte marknadsföra partipolitiska budskap.

Spelare får inte heller marknadsföra budskap som är kränkande.

Vinnande lag och spelare

Vinnande lag i DOTA 2 samt vinnande spelare i Tekken och Pro Evolution Soccer bildar svenska landslaget 2020.

Vinnande lag och spelare deltar sedan i ett regionalt kval mot andra länder för att ta sig till VM-finalerna i Eilat i Israel.

Spelare som representerar Sverige i VM-finalerna får landslagskläder. Dessa ska bäras vid alla officiella sammanhang under VM-finalerna (t ex ceremonier och matcher).

Spelare som representerar Sverige i VM får under VM-finalerna eller regionalt kval till VM inte marknadsföra andra organisationer än de som godkänns av SESF.

Spelare som kvalar in till VM-finalerna men inte genomför resan till Israel utan giltig anledning kan komma att bli återbetalningsskyldig för de kostnader som uppkommer på grund av den inställda resan.

Avtal

Alla spelare som representerar Sverige i VM kommer behöva skriva under ett kontrakt angående innehållet i detta dokument.